

IrRcReceive.c

```

1  /*****
2  /*          赤外線リモコン信号のヘッダ部受信          */
3  /*          by : S. Suzuki          */
4  /*****
5  /* 注意 : このプログラムはATtiny44A-PU用です。          */
6
7  #include <avr/io.h>
8  #include <avr/interrupt.h>
9
10 #include "hardwareInfo.h"
11 #include "IrRcReceive.h"
12
13 /*****
14 /* 注意 : タイマ1のクロックはシステムクロックPCLKの1/64の125kHz(8μS)とする。*/
15 #define HEADER_NEC (1124)          /* LOW      8.992mS / 8μS = 1124.0 */
16 #define HEADER_AEHA (425)         /* LOW      3.4mS / 8μS = 425.0 */
17 #define HEADER_SONY (300)        /* LOW      2.4mS / 8μS = 300.0 */
18
19 /*****
20
21 #define SEQ_NEW (0)                /* 受信初期状態          */
22 #define SEQ_FIRST (1)             /* 最初のキャリアを検知済み */
23 #define SEQ_HEADER (2)           /* ヘッダ(リーダーの頭)を受信済み */
24 #define SEQ_READER (3)           /* リーダーコードを受信済み */
25
26 /*****
27
28 static BYTE s_byRcvValid;          /* 0=不明、1=NEC方式、2=AEHA方式、3=SONY方式 */
29 static BYTE s_bySeqNum;           /* 受信状態を示す番号 */
30
31 /*****
32 /*          タイマ1の初期化と赤外線リモコン信号の受信準備          */
33 /*****
34 /* 引数 : なし          */
35 /* 戻値 : なし          */
36
37 void Init_TIMER1(void)
38 {
39     /* ポートAのb7(ICP1)を入力に設定 */
40     DDRA  &= 0x7F;          /* b7を入力にする */
41     PORTA |= 0x80;          /* b7のプルアップ抵抗をONする */
42
43     /* 16ビットタイマ1の設定(インプットキャプチャモード) */
44     TCNT1 = 0;              /* タイマカウンタをクリア */
45     TCCR1A = 0x00;          /* b7-b6:COM1A[1-0] = 00 : 端子0C1Aの出力選択(コンペアマッチ出力なし) *
46     /* b5-b4:COM1B[1-0] = 00 : 端子0C1Bの出力選択(コンペアマッチ出力なし) *
47     /* b3-b2:(ビットなし) *
48     /* b1-b0:WGM1[1-0] = 00 : 波形生成モード(ノーマルモード) *
49     TCCR1B = 0x83;          /* b7:ICNC1 = 1 : インプットキャプチャノイズキャンセラ許可 */
50     /* b6:ICES1 = 0 : インプットキャプチャエッジ選択(0=↓、1=↑) */
51     /* b5:(ビットなし) */
52     /* b4-b3:WGM1[3-2] = 00 : 波形生成モード(ノーマルモード) */
53     /* b2-b0:CS1[2-0] = 011 : クロック選択(PCLK/64=125kHz, 8μS) */
54     OCR1A = 0;              /* コンペアレジスタA(不使用) */
55     OCR1B = 0;              /* コンペアレジスタB(不使用) */
56     TMSK1 = 0x00;          /* b7-b6:(ビットなし) */
57     /* b5:ICIE1 = 0 : インプットキャプチャ割り込み禁止 */
58     /* b4-b3:(ビットなし) */
59     /* b2:OCIE1B = 0 : コンペアマッチB割り込み禁止 */
60     /* b1:OCIE1A = 0 : コンペアマッチA割り込み禁止 */
61     /* b0:TOIE1 = 0 : オーバーフロー割り込み禁止 */
62     TIFR1 = 0x27;          /* b7-b6:(ビットなし)(↓'1'の書き込みでクリアされる) */
63     /* b5:ICF1 = 1 : インプットキャプチャ割り込み要求 */
64     /* b4-b3:(ビットなし) */
65     /* b2:OCF1B = 1 : コンペアマッチB割り込み要求 */
66     /* b1:OCF1A = 1 : コンペアマッチA割り込み要求 */
67     /* b0:TOV1 = 1 : オーバーフロー割り込み要求 */
68
69     /* 作業用変数を初期化 */
70     s_bySeqNum = SEQ_NEW;
71     s_byRcvValid = TYPE_UNDET;
72 }
73
74 /*****
75 /*          受信パルスの立ち上がり/下がりエッジを検知したときの処理          */
76 /*****
77
78 static BYTE Analysis_RcvPulse(BYTE bySeqNum, WORD wPlsWidth)

```

IrRcReceive.c

```

79 {
80 /* 最初の立ち下がり検知の場合 */
81 if (bySeqNum == SEQ_NEW) {
82     /* 立ち上がり検知に切り替える */
83     TCCR1B |= 0x40;
84     /* 最初のキャリア検知を示す */
85     return SEQ_FIRST;
86 }
87 /* 既に最初のキャリアを検知している場合 */
88 else if (bySeqNum == SEQ_FIRST) {
89     /* NEC方式のヘッダ部を検知した場合 */
90     if ((HEADER_NEC-HEADER_NEC/20 <= wPlsWidth) && (wPlsWidth <= HEADER_NEC+HEADER_NEC/20)) {
91         /* 有効なヘッダ部を検知を示す */
92         s_byRcvValid = TYPE_NEC;
93     }
94     /* 家電製品協会AEHA方式のヘッダ部を検知した場合 */
95     if ((HEADER_AEHA-HEADER_AEHA/20 <= wPlsWidth) && (wPlsWidth <= HEADER_AEHA+HEADER_AEHA/20)) {
96         /* 有効なヘッダ部を検知を示す */
97         s_byRcvValid = TYPE_AEHA;
98     }
99     /* SONY方式のヘッダ部を検知した場合 */
100    if ((HEADER_SONY-HEADER_SONY/20 <= wPlsWidth) && (wPlsWidth <= HEADER_SONY+HEADER_SONY/20)) {
101        /* 有効なヘッダ部を検知を示す */
102        s_byRcvValid = TYPE_SONY;
103    }
104 }
105
106 /* 立ち下がり検知に切り替える */
107 TCCR1B &= 0xBF;
108
109 return SEQ_NEW;
110 }
111
112 /*****
113 /*          タイマ1のインプットキャプチャ割り込み          */
114 /*****
115
116 ISR(TIM1_CAPT_vect)
117 {
118     WORD    wCaptCnt;
119
120     /* キャプチャしたカウント値を取り込む */
121     wCaptCnt = ICR1;
122     /* タイマカウンタをクリアする */
123     TCNT1 = 0;
124     /* 受信パルスを解析 */
125     s_bySeqNum = Analysis_RcvPulse(s_bySeqNum, wCaptCnt);
126 }
127
128 /*****
129 /*          タイマ1のオーバーフロー割り込み          */
130 /*****
131
132 ISR(TIM1_OVF_vect)
133 {
134     /* 次はヘッダから検知する */
135     s_bySeqNum = SEQ_NEW;
136     /* 立ち下がり検知に切り替える */
137     TCCR1B &= 0xBF;
138 }
139
140 /*****
141 /*          赤外線リモコンの受信データを取得          */
142 /*****
143 /* 引数 : なし
144 /* 戻値 : Get_IrRcDetect() == TYPE_UNDET : リモコン形式不明、または未検知
145 /*      :                          == TYPE_NEC   : NEC方式のリモコン信号受信
146 /*      :                          == TYPE_AEHA  : AEHA方式のリモコン信号受信
147 /*      :                          == TYPE_SONY  : SONY方式のリモコン信号受信
148
149 BYTE Get_IrRcDetect(void)
150 {
151     BYTE    bySREG;
152     BYTE    byResult;
153
154     /* 割り込みマスク */
155     bySREG = SREG;
156     cli();

```

IrRcReceive.c

```
157 /* リモコン信号受信結果を得る */
158 byResult = s_byRcvValid;
159 /* 有効データフラグをリセット */
160 s_byRcvValid = 0;
161 /* 割り込みマスク復帰 */
162 SREG = bySREG;
163
164 /* リモコン信号受信の有無を返す */
165 return byResult;
166 }
167
168 /*****
169 /* 赤外線リモコンの受信を開始/停止 */
170 /*****
171 /* 引数 : byEnable == 0:赤外線リモコンの受信を停止。 */
172 /*      :              != 0:赤外線リモコンの受信を開始。 */
173 /* 戻値 : なし */
174
175 void Ctrl_IrRcReceive(BYTE byEnable)
176 {
177     BYTE    bySREG;
178
179     /* 割り込みマスク */
180     bySREG = SREG;
181     cli();
182     /* 赤外線リモコンの受信を停止 */
183     if (byEnable == 0) {
184         TIMSK1 = 0x00;          /* 全ての割り込み禁止 */
185     }
186     /* 赤外線リモコンの受信を開始 */
187     else {
188         TCNT1 = 0;             /* タイマカウンタをクリア */
189         TIFR1 = 0x27;         /* 全ての割り込み要求フラグをクリア */
190         TIMSK1 = 0x21;         /* インพุットキャプチャ割り込み許可、オーバーフロー割り込み許可 */
191     }
192     /* 立ち下がり検知に切り替える */
193     TCCR1B &= 0xBF;
194     /* リモコン形式メモを初期化 */
195     s_byRcvValid = TYPE_UNDET;
196     /* 次はヘッダから検知する */
197     s_bySeqNum = SEQ_NEW;
198     /* 割り込みマスク復帰 */
199     SREG = bySREG;
200 }
201
```