

```

/*****
/*          指定のシリアルフラッシュメモリからページ読み込み          */
/*****
/* 引数 : nFlashNum = フラッシュメモリの選択 (0~FLASH_MAX_NUMBER-1)      */
/*       : nRdSize  = 読み込むバイト数 (最大256バイト)                  */
/*       : dwRdAddr = 読み込むフラッシュメモリのアドレス                */
/*       : pbyBuff  = 読み込んだデータの格納アドレス                    */
/* 戻値 : ReadPage_sFlash() == TRUE : 正常終了                          */
/*       :                == FALSE: 異常終了                              */
*/

```

```

BOOL ReadPage_sFlash(int nFlashNum, int nRdSize, DWORD dwRdAddr, BYTE *pbyBuff)

```

```

{
    int     nTry;
    BOOL    bResult;
    BYTE    abyCmd[6];

    /* フラッシュメモリ指定番号のチェック */
    if(!CheckNumber_sFlash(nFlashNum))
        return FALSE;
    /* アドレス循環のチェック */
    if(!CheckAddress_sFlash(nFlashNum, nRdSize, dwRdAddr))
        return FALSE;
    /* フラッシュのREADYを確認 */
    if(!SubCheckReady_sFlash(nFlashNum, FALSE))
        return FALSE;

    /* 読み込みコマンド送信ブロックの作成 */
    abyCmd[0] = FLASH_RD_DATA_CMD;                /* 5pass(high speed) read command */
    abyCmd[1] = (BYTE)(dwRdAddr >> 16);
    abyCmd[2] = (BYTE)(dwRdAddr >> 8);
    abyCmd[3] = (BYTE)dwRdAddr;
    abyCmd[4] = 0x00;                             /* Dummy bit */
    /* コマンド送信実施 */
    nTry = TRYMAX_R_SFLASH;
    do {
        /* フラッシュメモリの選択とSPI通信開始 */
        Enable_SPI1(nFlashNum);
        /* データ読み込みコマンド送信 */
        bResult = Tranceive_SPI1(5, nRdSize, &abyCmd[0], pbyBuff);
        /* SPI通信停止 */
        Enable_SPI1(SPI_DISABLE);
        if(bResult) {
            return TRUE;
        }
    }while(--nTry != 0);

    return FALSE;
}

```