

```

1 /*****
2 /***                                     ***/
3 /***           ユーザー定義キャラクタ (例)           ***/
4 /***                                     ***/
5 /*****
6 /* 注意：このユーザー定義キャラクタ (0~7) は例です。      */
7
8 #ifndef INCLUDED_CGRAMMAP_H
9 #define INCLUDED_CGRAMMAP_H
10
11 #include "typedefine.h"
12
13 #pragma section
14 static const BYTE UserCGpatten[8][8]={
15     /* CG_Code : 0 (Sの反転) */
16     {
17         /* 76543210 */
18         0x1F, /* 0:00011111 */
19         0x19, /* 1:00011001 */
20         0x17, /* 2:00010111 */
21         0x1B, /* 3:00011011 */
22         0x1D, /* 4:00011101 */
23         0x13, /* 5:00010011 */
24         0x1F, /* 6:00011111 */
25         0x00, /* 7:00000000 */
26     },
27     /* CG_Code : 1 (Pの反転) */
28     {
29         /* 76543210 */
30         0x1F, /* 0:00011111 */
31         0x13, /* 1:00010011 */
32         0x15, /* 2:00010101 */
33         0x13, /* 3:00010011 */
34         0x17, /* 4:00010111 */
35         0x17, /* 5:00010111 */
36         0x1F, /* 6:00011111 */
37         0x00, /* 7:00000000 */
38     },
39     /* CG_Code : 2 (Nの反転) */
40     {
41         /* 76543210 */
42         0x1F, /* 0:00011111 */
43         0x16, /* 1:00010110 */
44         0x12, /* 2:00010010 */
45         0x14, /* 3:00010100 */
46         0x16, /* 4:00010110 */
47         0x16, /* 5:00010110 */
48         0x1F, /* 6:00011111 */
49         0x00, /* 7:00000000 */
50     },
51     /* CG_Code : 3 (Aの反転) */
52     {
53         /* 76543210 */
54         0x1F, /* 0:00011111 */
55         0x1B, /* 1:00011011 */
56         0x15, /* 2:00010101 */
57         0x15, /* 3:00010101 */
58         0x11, /* 4:00010001 */
59         0x15, /* 5:00010101 */
60         0x1F, /* 6:00011111 */
61         0x00, /* 7:00000000 */
62     },
63     /* CG_Code : 4 (Tの反転) */
64     {
65         /* 76543210 */
66         0x1F, /* 0:00011111 */
67         0x11, /* 1:00010001 */
68         0x1B, /* 2:00011011 */
69         0x1B, /* 3:00011011 */
70         0x1B, /* 4:00011011 */
71         0x1B, /* 5:00011011 */
72         0x1F, /* 6:00011111 */
73         0x00, /* 7:00000000 */
74     },
75     /* CG_Code : 5 (Eの反転) */
76     {
77         /* 76543210 */
78         0x1F, /* 0:00011111 */
79         0x11, /* 1:00010001 */
80         0x17, /* 2:00010111 */
81         0x13, /* 3:00010011 */
82         0x17, /* 4:00010111 */
83         0x11, /* 5:00010001 */
84         0x1F, /* 6:00011111 */
85         0x00, /* 7:00000000 */
86     }
87 }

```

```
79     0x00     /* 7:00000000 */
80     },
81     /* CG_Code : 6 (四角点) */
82     {
83         0x00,     /* 0:00000000 */
84         0x00,     /* 1:00000000 */
85         0x0E,     /* 2:00001110 */
86         0x0E,     /* 3:00001110 */
87         0x0E,     /* 4:00001110 */
88         0x00,     /* 5:00000000 */
89         0x00,     /* 6:00000000 */
90         0x00     /* 7:00000000 */
91     },
92     /* CG_Code : 7 (右向き三角) */
93     {
94         0x08,     /* 0:00001000 */
95         0x0C,     /* 1:00001100 */
96         0x0E,     /* 2:00001110 */
97         0x0F,     /* 3:00001111 */
98         0x0E,     /* 4:00001110 */
99         0x0C,     /* 5:00001100 */
100        0x08,     /* 6:00001000 */
101        0x00     /* 7:00000000 */
102    },
103 };
104
105 #endif /* INCLUDED_CGRAMMAP_H */
```